



@dresk_76

Felipe Agudelo

INGENIERO INFORMÁTICO | GAME PROGRAMMER

SOBRE MÍ

Soy Felipe Agudelo, Programador Junior en Unity con 2 años de experiencia en desarrollo de videojuegos y programación con C#. Actualmente, curso mi último semestre de Ingeniería Informática con enfoque en videojuegos y resido en Manizales, Colombia.

Trabajo con metodologías ágiles (Scrum), código limpio y control de versiones (GitHub, GitLab). Me apasiona aprender nuevas herramientas y técnicas para optimizar mi trabajo y mejorar la calidad del código.

Soy un colaborador proactivo en equipo, siempre enfocado en aportar ideas y soluciones para alcanzar objetivos comunes.

HABILIDADES

- Unity
- C#
- GIT
- SCRUM
- HTML5
- CSS3



+57 313 491 2612



felipeagudeloolaya@gmail.com



<https://dresk76.github.io/FelipeAgudelo/>

EXPERIENCIA

Rival Arts Studio | 2023 - 2024

Programador Junior

- Programación de interfaces de usuario (UI) y minijuegos interactivos para proyectos educativos dirigidos a niños.
- Trabajo con metodologías ágiles, implementando Scrum y utilizando herramientas de gestión de tareas.
- Implementación de buenas prácticas de código limpio y control de versiones con GitKraken y GitLab.
- Participación activa en la optimización de procesos y mejora continua de los proyectos.

EDUCACIÓN

Ingeniería Informática | 2020 - Actual

Universidad Internacional de la Rioja

- Enfoque en programación de videojuegos.
- Cursos relevantes: Programación en C#, Unity, desarrollo web (HTML5, CSS3), y metodologías ágiles.

Curso de Inglés | 2024 - Actual

Open English

- Mejora continua de habilidades en inglés técnico y conversacional.

